



Le jeu de la Plaine de Versailles

L'histoire du jeu de la Plaine de Versailles conçu par l'association Patrimoniale de la Plaine de Versailles

L'Association Patrimoniale de la Plaine de Versailles a décidé de créer un jeu de société pour lier le ludique au renforcement de l'identité territoriale de la population de notre plaine. Notre objectif est de mettre en valeur le patrimoine agricole, naturel, forestier, historique, culturel et architectural des 31 communes qui composent notre territoire.

Notre idée : créer un jeu ludique et familial permettant de s'amuser, de (re)découvrir les richesses du territoire, de renforcer le sentiment d'appartenance tout en sensibilisant à la préservation de cet environnement unique.

Les éditions JEUX BORDIER, qui développent depuis près de 20 ans une gamme de jeux de société familiaux destinés à promouvoir les territoires, ont été choisies pour nous accompagner. C'est donc tout naturellement que nous avons répondu à un appel à projet de l'ANPP (Association Nationale des Pôles Territoriaux et des Pays) Développement des Territoires, en tant qu'association coordinatrice de cette initiative.

Ce jeu devient ainsi un outil de cohésion territoriale fédérant les acteurs locaux : Pays, Conseil de développement, Offices de tourisme, communes, associations, établissements scolaires et population locale.

Conçu pour les habitants (enfants et adultes) mais aussi pour des publics spécifiques (EHPAD, scolaires, etc.), ce projet a été élaboré de manière collaborative. Le contenu thématique a été choisi en concertation avec les collectivités, la rédaction des questions a été coordonnée et la validation du contenu assurée par des adhérents mais également par des experts locaux.

Début 2024 : animation d'un groupe projet pour finaliser les éléments du jeu, tels que les cartes, anecdotes, lieux, photos, etc. Après plusieurs étapes de préparation, les éléments seront transmis aux éditions JEUX BORDIER pour la création des cartes de jeu.

Le projet, validé par l'Association Patrimoniale de la Plaine de Versailles et ses adhérents, sera ensuite lancé en fabrication courant été 2024. Début octobre, les 2 000 boîtes de jeu commandées arriveront à l'association, à Feucherolles.

La diffusion a déjà débuté auprès des mairies, des producteurs locaux, des commerçants, des entreprises et des particuliers. Le défi est de faire de ce jeu une expérience immersive en 3D ! Comment ? En y jouant ensemble et en continuant l'aventure sur le terrain, en famille ou entre amis, pour explorer les lieux en vrai.

Le jeu est en vente directe à la Maison de la Plaine, gérée par l'Association Patrimoniale de la Plaine de Versailles à Feucherolles.